



Ведьма, колдунья – обычная сельская женщина, имеющая какие-либо сверхъестественные способности.

Считается, согласно поверьям, что ведьма способна влиять, как на людей, так и на различные силы природы. От нее может зависеть состояние погоды, наличие дождя или засухи, урожай или неурожай, болезни либо выздоровление людей и домашних животных, отношения в семьях соседей и дела любовного плана.

Деятельностью своей ведьма занимается всегда в темноте, вечером или ночью, обычно оборачиваясь различными животными. Чаще всего она превращается в кошку, собаку, лошадь, свинью, змею или сороку. Может оборачиваться мешком, копной сена, иглой, клубком, катящейся бочкой или колесом. Всего у ведьмы двенадцать возможных обликов.

Вылетает ведьма обычно из печной трубы, это ее любимый путь. Дым над ее избой всегда клубится причудливыми кольцами – это один из основных признаков нахождения ведьмы в доме.

Есть различные способы превращений ведьмы, например натирание волшебной мазью, либо кувыркание через огонь, ножи, вилки, веревку. Вообще способность к многообразным быстрым превращениям является отличительной особенностью ведьмы среди других мифических персонажей.